

Space Robot Contest 16 Real Air ルールブック
(りゅうぐう の裏側を撮影しよう)

1. コース

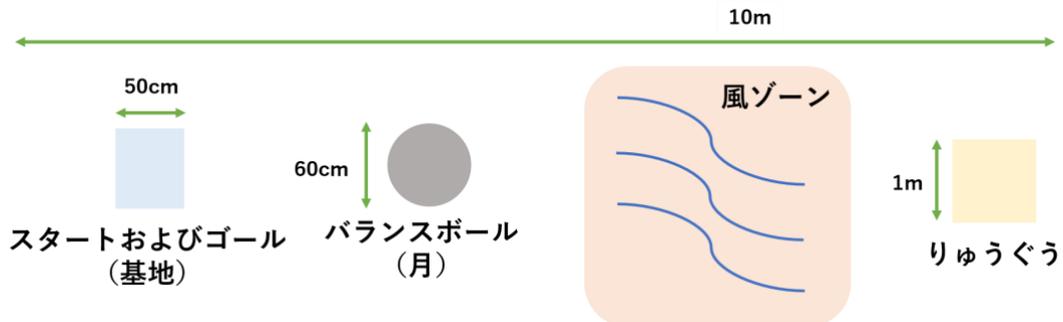


図1 コース全体図

2. 基本的な試合の流れ

試合時間は4分である。

- ① Start 地点で離陸
- ② りゅうぐうの上の決められた範囲に機体が着陸
- ③ りゅうぐうの裏側の面にある絵を撮影
- ④ Goal 地点の決められた範囲内に着陸
(②と③は順不同)

3. 完全制覇の条件

- i. スタート後1度もリスタートすることなくゴールに到達する
- ii. ①～④の課題をすべてクリア
- iii. ③「絵を撮影」の課題で満点を獲得

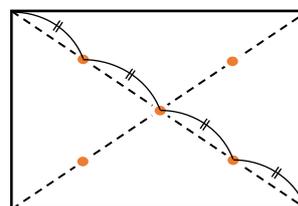
4. 順位決定方法 (①⇔②の順に順位が高い)

- ① 完全制覇したチームが上位の順位となる。完全制覇したチームが複数いる場合は、得点⇔タイムで順位を決定する。
- ② 完全制覇しなかった場合は得点の高いチームが上位となる。

5. ルールの諸注意

I. 写真の採点基準

図1に示すように撮影対象には赤色の点が5点ある。これらの点が撮影した画像内にいくつ含まれているかで得点を決定する。



黒枠：写真
赤色の点：基準点

- i. 写真中の絵に基準点が3つ以上含まれる
→”絵の写真を撮る”のポイントの満点
- ii. 写真中の絵に基準点が1つもしくは2つ含まれる
→”絵の写真を撮る”のポイントの満点から500点減点
- iii. 写真中の絵に基準点が1つも含まれない
→0点

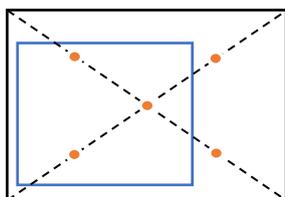


図4 iの場合の例

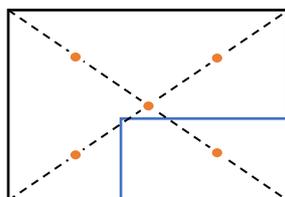


図3 iiの場合の例

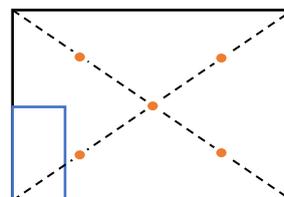


図2 iiiの場合の例

青枠：絵

(写真がぶれている場合は一番大きい範囲を得点の対象とする。)

II. Bonus Point について

3分以内にゴールすると Bonus Point が与えられる。

III. オプションについて

チームは以下のミッションのうち何れかを追加することができる。オプションを追加する場合は試合前に申告しなければならない。

- i. 月に見立てたバランスボールの周りを1周する。
- ii. 風が吹くゾーンを通過する。

IV. 自動操縦の得点

自動操縦によって課題をクリアした場合、獲得する得点は1.5倍となる。コースの途中で手動と自動を切り替えることができる。すなわち、課題それぞれに対して手動で挑戦するか自動で挑戦するか選択することができる。操縦方法を切り替える場合は審判に申告しなければならない。加えて、手動から自動に切り替える際は墜落と区別するため、1度フリップしてから着陸しなければならない。

V. ペナルティ

墜落した場合、30秒のペナルティ時間を設けた後にその場からリスタートする。
また墜落一度につき、得点から200点減点する。時間切れによりコースの途中で
トライが終了した場合も同様に得点から200点減点する。墜落後のリスタートは
2回まで可能とする。

得点表

ミッション	内容	得点	
		手動	自動
1	離陸	200	300
2	りゅうぐうに着陸する	800	1200
3	絵の写真を撮る	2000	3000
4	完全制覇（以上をクリアしゴールで着陸）	1200	1800
5	バランスボール（月）の周りを1周	400	600
6	風ゾーンを通過	600	900
7	3分以内にゴール	400	600

※5、6に挑戦する場合、どちらか一方を選ぶ。